

CIRCOLARI A.S. 2024/2025	N. 67	11/11/2024
		<b>DESTINATARI</b> <b>STUDENTI-Classi terze, quarte, quinte</b>  <b>DOCENTI</b>
<b>OGGETTO: GIOCO DI RUOLO “I SOLITI SOSPETTI” SULLO SFRUTTAMENTO LAVORATIVO</b>		

La Commissione Orientamento in Uscita, in collaborazione con il Dipartimento di Giurisprudenza dell'Università di Torino è lieta di proporre agli studenti del triennio un'attività ludico- didattica su temi di rilevanza giuridica e sociale.

Attraverso il Piano per l'Orientamento e Tutorato (POT) - Progetto Nazionale Vocational Academy in Law Enhancement – P.L.U.S. 2021-2023, il Dipartimento di Giurisprudenza intende:

- favorire la conoscenza e la comprensione del funzionamento concreto del diritto in azione, delle implicazioni pratiche e dei ruoli degli operatori del diritto, allo scopo di promuovere una consapevole cultura della legalità, dei diritti e della giustizia e di sensibilizzare la sensibilità sociale degli studenti delle scuole secondarie superiori;
- Realizzare azioni innovative di orientamento e formazione attraverso esperienze laboratoriali che possano offrire agli studenti degli ultimi anni delle scuole superiori l'opportunità di acquisire una maggiore consapevolezza delle proprie risorse e potenzialità – specifiche e trasversali – e dei propri progetti formativi e professionali.

Tali obiettivi sono perseguiti attraverso la proposta del gioco di ruolo: **“I Soliti Sospetti”**

I Soliti Sospetti è un **gioco di ruolo dal vivo** di tipo educativo focalizzato sulle **dinamiche della giustizia penale**.

I personaggi sono chiamati ad interpretare gli avvocati difensori e gli imputati del processo penale. Il gioco proietta i partecipanti all'interno di due aule di tribunale, nell'ambito di una mattinata di udienze penali davanti al giudice monocratico.

I reati selezionati ai fini del gioco e le caratteristiche degli imputati rispettano quanto rappresentato nelle più recenti statistiche sulla criminalità in Italia. Gli organizzatori interpretano i ruoli della magistratura inquirente e giudicante e si occupano di guidare la riflessione finale.

Il gioco si svolgerà presso i locali dell'Istituto Copernico – Luxemburg ed avrà la durata di **3 ore**.

**Le date degli incontri, compatibilmente con le disponibilità degli organizzatori, verranno concordate sulla base delle esigenze delle classi partecipanti.**

E' possibile la partecipazione di **due classi del triennio (un laboratorio di tre ore per classe)**.

I docenti possono segnalare il loro interesse inviando, **entro venerdì 22 novembre 2024**, una mail a [chiara.blengino@coplux.edu.it](mailto:chiara.blengino@coplux.edu.it)

Verrà rispettato l'ordine di arrivo della richiesta, dando la precedenza a quella dei docenti che hanno frequentato la formazione di UNITO sul ruolo della didattica ludica nell'insegnamento del diritto.

NB. Non è necessario che gli studenti possiedano pregresse conoscenze giuridiche, tuttavia **è fondamentale che venga garantita la presenza della maggior parte degli studenti della classe perché, in caso contrario, risulterebbe compromessa la riuscita del gioco**. Alcuni giorni prima dell'incontro gli organizzatori si metteranno in contatto con gli iscritti per fornire informazioni e materiale necessari allo svolgimento del gioco.

**REFERENTE DEL PROGETTO:** Prof.ssa Chiara Blengino

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
Prof. Fulvio GENERO

(Firma sostituita a mezzo stampa, art. 3 c. 2 D.Lgs 39/93)